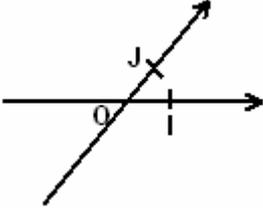
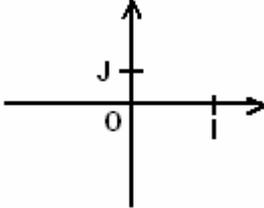
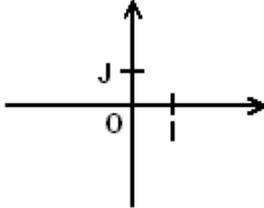


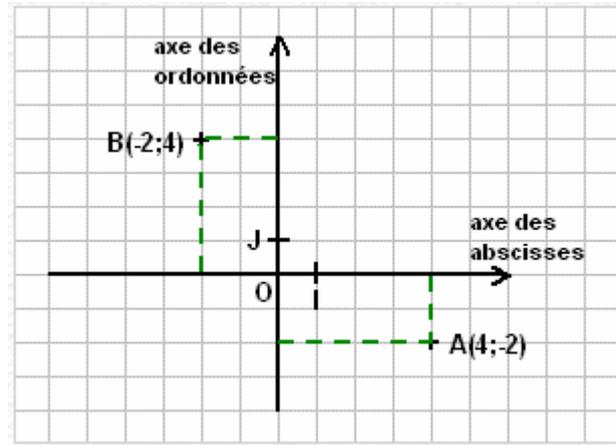
Types de repères

Repère quelconque	Repère orthogonal	Repère orthonormal ou orthonormé
		
	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux axes du repère sont perpendiculaires 	<ul style="list-style-type: none"> • Les deux axes du repère sont perpendiculaires • $OI = OJ (= 1)$

Vocabulaire : Repère orthogonal – Repère orthonormal

- Lorsque les deux axes du repère sont perpendiculaires, le repère (O , I , J) est dit **orthogonal**.
- Lorsque les deux axes du repère sont perpendiculaires et lorsqu'en plus, $OI = OJ (= 1)$, le **repère** est dit **orthonormal** (ou **orthonormé**).

Coordonnées d'un point



Milieu d'un segment

Soient A $(x_A ; y_A)$ et B $(x_B ; y_B)$ deux points.

I milieu du segment [AB] :

$$I \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2} \right)$$

Distance

On munit le plan d'un repère orthonormal

Soit A $(x_A ; y_A)$ et B $(x_B ; y_B)$ deux points du plan.

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$