

1°) Coordonnées d'un vecteur

(O, I, J) est un repère et $\vec{u}$ est un vecteur donné.

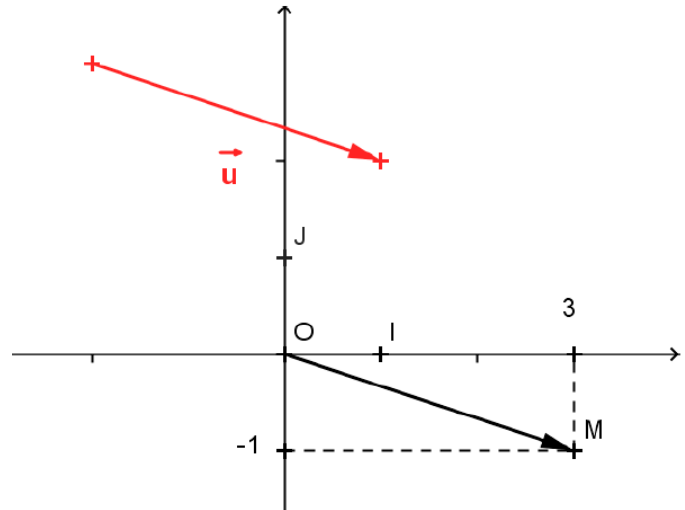
La translation de vecteur $\vec{u}$ associée au point O

un unique point M tel que $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$.

Définition

Dans un repère (O, I, J), les coordonnées d'un vecteur $\vec{u}$ sont les coordonnées du point M

tel que : $\vec{u} = \overrightarrow{OM}$. On note $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ ou $\vec{u} (x; y)$.



Exemple : M (3 ; -1) donc $\vec{u}(3; -1)$

2°) Egalité de deux vecteurs

Soient deux vecteurs $\vec{u} (x; y)$ et $\vec{v} (x'; y')$

$$\vec{u} = \vec{v} \text{ si et seulement si } x = x' \text{ et } y = y'$$

3°) Opérations sur les vecteurs

Soient deux vecteurs $\vec{u} (x; y)$ et $\vec{v} (x'; y')$, k un nombre réel.

$$\vec{u} + \vec{v} (x + x'; y + y')$$

$$\vec{u} - \vec{v} (x - x'; y - y')$$

$$k\vec{u} (kx; ky)$$

4°) Coordonnées du vecteur $\overrightarrow{AB}$

Soient A(x_A; y_A) et B(x_B; y_B) deux points distincts.

$$\overrightarrow{AB} (x_B - x_A; y_B - y_A)$$

5°) Milieu d'un segment

Soient A (x_A; y_A) et B (x_B; y_B) deux points. I milieu du segment [AB] :

$$I \left(\frac{x_A + x_B}{2}, \frac{y_A + y_B}{2} \right)$$

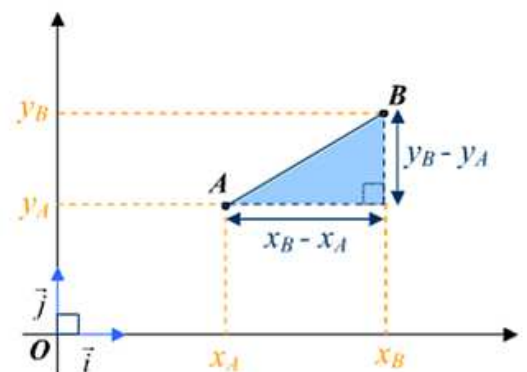
6°) Vecteurs colinéaires

$\vec{u} (x; y)$ et $\vec{v} (x'; y')$ sont colinéaires
si et seulement si $x y' - x' y = 0$

7°) Norme (ou longueur) d'un vecteur

On munit le plan d'un repère orthonormal (O, $\vec{i}$, $\vec{j}$)

Soit $\vec{u} (x; y)$ un vecteur du plan $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$



8°) Distance

On munit le plan d'un repère orthonormal (O, $\vec{i}$, $\vec{j}$)

Soit A(x_A; y_A) et B(x_B; y_B) deux points du plan.

$$AB = \sqrt{(x_B - x_A)^2 + (y_B - y_A)^2}$$