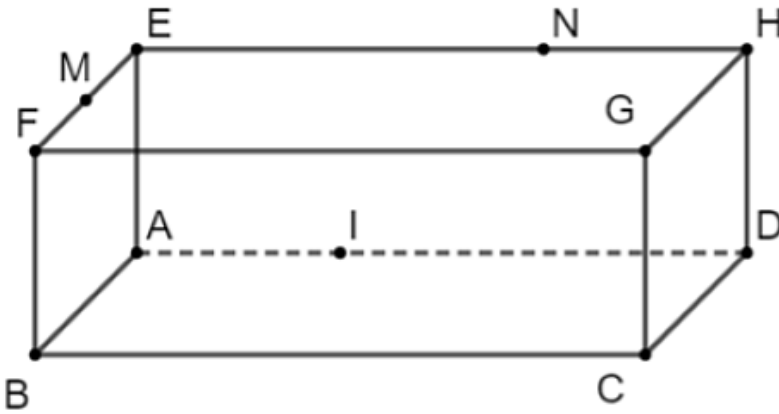


Sujet 2 – Exercice 1 – Espace

On considère le pavé droit ABCDEFGH représenté ci-dessous tel que $AB=1$, $AE=1$ et $AD=3$.



- I est le point tel que $\overrightarrow{AI} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AD}$.
- M est le milieu de $[EF]$.
- N est le point tel que $\overrightarrow{EN} = \frac{2}{3}\overrightarrow{EH}$.

On se place dans le repère orthonormé $(A; \overrightarrow{AI}, \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AE})$.

Par exemple le point N a pour coordonnées $(2; 0; 1)$ dans ce repère.

1. Donner sans justifier les coordonnées de I, M et G dans ce repère.
2. Montrer que les points I, M et N définissent bien un plan.
- 3.a. Calculer $\overrightarrow{IM} \cdot \overrightarrow{IN}$.
b. En déduire la nature du triangle IMN.
- 4.a. Montrer que $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ est un vecteur normal au plan (IMN).
b. Montrer qu'une équation cartésienne de (IMN) est $x + 4y - z - 1 = 0$.

5. On considère le point $C(3; 1; 0)$.

L'objectif de cette question est de déterminer la distance du point C au plan (IMN).

- a. Déterminer une représentation paramétrique de la droite d perpendiculaire au plan (IMN) passant par le point C.
- b. Trouver les coordonnées du point H, projeté orthogonal de C sur le plan (IMN).
- c. Montrer que la distance de C à (IMN) est égale à $\sqrt{2}$.

6. On rappelle que le volume $\mathcal{V}$ d'un tétraèdre est donné par la formule :

$$\mathcal{V} = \frac{1}{3} \times (\text{Aire de la base}) \times \text{Hauteur}$$

Calculer le volume de IMNC en prenant le triangle IMN comme base.

CORRIGE

1. On a $I(1; 0; 0)$; $M\left(0; \frac{1}{2}; 1\right)$ et $G(3; 1; 1)$.

2. On a $\overrightarrow{IM} \begin{pmatrix} x_M - x_I \\ y_M - y_I \\ z_M - z_I \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 - 1 \\ \frac{1}{2} - 0 \\ 1 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ \frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$. De même : $\overrightarrow{IN} \begin{pmatrix} 2 - 1 \\ 0 - 0 \\ 1 - 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$.

On remarque que $\frac{-1}{1} \neq \frac{\frac{1}{2}}{1}$

donc que les coordonnées des deux vecteurs ne sont pas proportionnelles.

Les vecteurs $\overrightarrow{IM}$ et $\overrightarrow{IN}$ ne sont donc pas colinéaires.

Les points I, M et N ne sont donc pas alignés et définissent bien un plan.

3. a. On a : $\overrightarrow{IM} \cdot \overrightarrow{IN} = (-1) \times 1 + \frac{1}{2} \times 0 + 1 \times 1 = 0$.

b. Les vecteurs $\overrightarrow{IM}$ et $\overrightarrow{IN}$ sont donc orthogonaux.

Le triangle IMN est donc un triangle rectangle en I.

4. a. Avec $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$, on obtient :

$$\overrightarrow{IM} \cdot \vec{u} = (-1) \times 1 + \frac{1}{2} \times 4 + 1 \times (-1) = 0.$$

$$\overrightarrow{IN} \cdot \vec{u} = 1 \times 1 + 0 \times 4 + 1 \times (-1) = 0.$$

Le vecteur $\vec{u}$ est donc orthogonal à deux vecteurs non colinéaires du plan (IMN).

On en déduit que le vecteur $\vec{u}$ est normal au plan (IMN).

b. Comme $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ normal au plan (IMN),

alors une équation cartésienne de (IMN) est de la forme $x + 4y - z + d = 0$.

De plus $I(1; 0; 0) \in (IMN)$

donc ses coordonnées vérifient l'équation du plan, c'est-à-dire : $x_I + 4y_I - z_I + d = 0$.

Donc $1 + d = 0$ soit $d = -1$.

Une équation cartésienne de (IMN) est bien : $x + 4y - z - 1 = 0$.

5. a. La droite d est perpendiculaire au plan (IMN) donc le vecteur $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$, normal à (IMN), est un vecteur directeur de d .

De plus la droite d passe par le point $C(3; 1; 0)$.

Une représentation paramétrique de d est donc $\begin{cases} x = 3 + t \\ y = 1 + 4t \\ z = -t \end{cases}$ avec $t \in \mathbb{R}$.

- b. H, projeté orthogonal de C sur le plan (IMN), est le point d'intersection de d et de (IMN).

On résout le système :

$$\begin{aligned} \begin{cases} x = 3 + t \\ y = 1 + 4t \\ z = -t \\ x + 4y - z - 1 = 0 \end{cases} &\Leftrightarrow \begin{cases} x = 3 + t \\ y = 1 + 4t \\ z = -t \\ 3 + t + 4(1 + 4t) - (-t) - 1 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 3 + t \\ y = 1 + 4t \\ z = -t \\ 6 + 18t = 0 \end{cases} \\ &\Leftrightarrow \begin{cases} x = 3 - \frac{1}{3} = \frac{8}{3} \\ y = 1 + 4 \times \left(-\frac{1}{3}\right) = -\frac{1}{3} \\ z = -\left(-\frac{1}{3}\right) = \frac{1}{3} \\ t = -\frac{1}{3} \end{cases} \end{aligned}$$

Le point H a pour coordonnées $\left(\frac{8}{3}; -\frac{1}{3}; \frac{1}{3}\right)$.

- c. La distance de C à (IMN) est égale à la distance CH. Elle est donc égale à :

$$\begin{aligned} CH &= \sqrt{(x_H - x_C)^2 + (y_H - y_C)^2 + (z_H - z_C)^2} = \sqrt{\left(\frac{8}{3} - 3\right)^2 + \left(-\frac{1}{3} - 1\right)^2 + \left(\frac{1}{3} - 0\right)^2} \\ &= \sqrt{\left(-\frac{1}{3}\right)^2 + \left(-\frac{4}{3}\right)^2 + \left(\frac{1}{3}\right)^2} = \sqrt{\frac{18}{9}} = \sqrt{2}. \end{aligned}$$

6. L'aire du triangle IMN rectangle en I est $\mathcal{A} = \frac{IM \times IN}{2}$.

$$\text{Or } IM = \sqrt{(0 - 1)^2 + \left(\frac{1}{2} - 0\right)^2 + (1 - 0)^2} = \frac{3}{2}.$$

$$\text{et } IN = \sqrt{(2 - 1)^2 + (0 - 0)^2 + (1 - 0)^2} = \sqrt{2}.$$

Remarque : à l'aide des coordonnées des vecteurs calculées dans la question 2., on aurait pu utiliser $\|\vec{IM}\|$ et $\|\vec{IN}\|$ pour calculer les longueurs IM et IN.

Donc l'aire du triangle IMN est égale à $\mathcal{A} = \frac{3\sqrt{2}}{4}$.

On en déduit : $\mathcal{V} = \frac{1}{3} \times \mathcal{A} \times CH = \frac{1}{3} \times \frac{3\sqrt{2}}{4} \times \sqrt{2} = \frac{1}{2}$ (unités de volume).